

### Descrizione Prima fase

LA PRIMA FASE DEL CAMPIONATO, GIRONE UNICO DI 16 SQUADRE CON GARE DI SOLO ANDATA, QUALIFICA:

- LE PRIME QUATTRO SQUADRE CLASSIFICATE DIRETTAMENTE AI QUARTI DI FINALE DI “SCUDETTO LEAGUE 50”.
- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALLA DODICESIMA POSIZIONE AGLI “OTTAVI” DI FINALE DI “SCUDETTO LEAGUE 50”.
- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA TREDICESIMA ALLA SEDICESIMA POSIZIONE AI QUARTI DI FINALE DI “COPPA AMATORI 50”.

### Descrizione Ottavi di finale Scudetto League 50

LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALLA DODICESIMA POSIZIONE, CON ACCOPPIAMENTI PRESTABILITI, SI CONTENDERANNO I QUATTRO POSTI DISPONIBILI NEI QUARTI CONTRO LE “BIG-FOUR” DEL CAMPIONATO CON IL SEGUENTE CRITERIO:

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA PRIMA FASE:

QUINTA	– DODICESIMA	(vincente B1 – perdente S1)
SESTA	– UNDICESIMA	(vincente B2 – perdente S2)
SETTIMA	– DECIMA	(vincente B3 – perdente S3)
OTTAVA	– NONA	(vincente B4 – perdente S4)

NB: SI GIOCA SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALL'OTTAVA POSIZIONE.

LE VINCENTI ACCEDERANNO AI QUARTI DI FINALE PER LO “SCUDETTO LEAGUE 50”  
LE PERDENTI ACCEDERANNO INVECE AI QUARTI DI “COPPA AMATORI 50”.

### Descrizione Quarti di finale Scudetto League 50

B4 – PRIMA	(vincente A1 – perdente R1)
B3 – SECONDA	(vincente A2 – perdente R2)
B2 – TERZA	(vincente A3 – perdente R3)
B1 – QUARTA	(vincente A4 – perdente R4)

GARA DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL) LA GARA DI RITORNO SI GIOCA IN CASA DELLE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA PRIMA ALLA QUARTA POSIZIONE. DOPO IL SECONDO INCONTRO, IN CASO DI PARITA', PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA CLASSIFICA FINALE DELLA PRIMA FASE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono il doppio.

LE VINCENTI DEI QUARTI ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI DI “SCUDETTO LEAGUE 50”  
LE PERDENTI ACCEDERANNO INVECE ALLE SEMIFINALI DI “COPPA LEAGUE 50”.

### Criteri per stabilire le posizioni di classifica nella prima fase:

PER STABILIRE LA CLASSIFICA FINALE DELLA PRIMA FASE, IN CASO DI PARITA' DI PUNTI SI TERRA' CONTO NELL'ORDINE:

PER DUE SQUADRE:

- 1) SCONTRO DIRETTO
- 2) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 3) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 4) SORTEGGIO

PER TRE O PIU' SQUADRE:

- 1) CLASSIFICA AVULSA
- 2) DIFFERENZA RETI NELLA CLASSIFICA AVULSA
- 3) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 4) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 5) SORTEGGIO

### Descrizione semifinali di Scudetto League 50

Andata: A4 – A1  
A3 – A2

Ritorno: A1 – A4  
A2 – A3

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

LE GARE DI RITORNO SI GIOCANO IN CASA DELLE SQUADRE MEGLIO CLASSIFICATE NELLA PRIMA FASE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono assolutamente il doppio.

### Finale Scudetto League 50

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LO “SCUDETTO LEAGUE 50” PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO LA DISPUTA DEI 2 TEMPI SUPPLEMENTARI, IN CASO DI ULTERIORE PAREGGIO SI PASSERA' AI CALCI DI RIGORE.

### Semifinali e Finale di Coppa League 50

R1 – R4  
R2 – R3

LE GARE DELLA “COPPA LEAGUE 50” SI SVOLGONO CON GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO, SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

NB: SI GIOCA SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE MEGLIO CLASSIFICATE NELLA PRIMA FASE.

### Descrizione Quarti di finale Coppa Amatori 50

S4 – SEDICESIMA	(vincente C1)
S3 – QUINDICESIMA	(vincente C2)
S2 – QUATTORDICESIMA	(vincente C3)
S1 – TREDICESIMA	(vincente C4)

GARA DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL) LA GARA DI RITORNO SI GIOCA IN CASA DELLE SQUADRE MEGLIO CLASSIFICATE DELLA PRIMA FASE.  
DOPO IL SECONDO INCONTRO, IN CASO DI PARITA', PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA CLASSIFICA FINALE DELLA PRIMA FASE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono il doppio.

LE VINCENTI DEI QUARTI ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI DI "COPPA AMATORI 50".

## **Descrizione semifinali di Coppa Amatori 50**

Gara unica: C1 – C4  
C2 – C3

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO, SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

NB: SI GIOCA SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE MEGLIO CLASSIFICATE NELLA PRIMA FASE.

## **Finale Coppa Amatori 50**

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LA "COPPA "COPPA AMATORI 50" PREVEDE, IN CASO DI PAREGGIO, DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

## **FORMULA AICS CUP 50**

**società partecipanti 16**

DURANTE ALCUNE SOSTE PRESTABILITE AL CAMPIONATO SI DISPUTERANNO LE GARE DI "AICS CUP 50".

### **PRIMO TURNO (gara di andata e ritorno)**

### **OTTAVI DI FINALE**

8 GARE CON ASSEGNAZIONE DEGLI ACCOPPIAMENTI DA TABELLONE PREIMPOSTATO FRA LE 16 SQUADRE PARTECIPANTI (4 TESTE DI SERIE "SEMIFINALISTE STAGIONE 23-24" E LE RESTANTI 12 SORTEGGIATE).

### **SECONDO TURNO (gara unica)**

### **QUARTI DI FINALE**

4 GARE TRA LE 8 QUALIFICATE DEGLI OTTAVI (ACCOPPIAMENTI DA TABELLONE PREIMPOSTATO).

### **TERZO TURNO (gara unica)**

### **SEMIFINALI**

2 GARE TRA LE 4 VINCENTI DELLE GARE DEI QUARTI DI FINALE (ACCOPPIAMENTI DA TABELLONE PREIMPOSTATO).

### **QUARTO TURNO (gara unica)**

### **FINALE**

I QUARTI, LE SEMIFINALI E LA FINALE SI DISPUTERANNO SU CAMPO NEUTRO STABILITO DALL'AICS SETTORE CALCIO, RESTA COMUNQUE POTERE DELL'AICS EFFETTUARE MODIFICHE AL PROGRAMMA PER CAMPI ED ORARI ASSEGNATI.

### **REGOLAMENTO PASSAGGIO DEL TURNO PER GLI OTTAVI DI FINALE:**

GARA DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL), DOPO IL SECONDO INCONTRO, IN CASO DI PARITA', SI PROCEDERA' DIRETTAMENTE CON I CALCI DI RIGORE.

### **REGOLAMENTO PASSAGGIO DEL TURNO PER QUARTI E SEMIFINALI:**

ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PARITA' AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI, SI PROCEDERA' DIRETTAMENTE CON I CALCI DI RIGORE.

