

FORMULA CAMPIONATO

società partecipanti 16

Descrizione Prima e Seconda fase

LA PRIMA FASE DEL CAMPIONATO PREVEDE 2 GIRONI DA 8 SQUADRE OGNUNO CON GARE DI SOLO ANDATA;
PER DIVIDERE LE SQUADRE NEI 2 GIRONI SI PROCEDERA' CON IL CRITERIO DI TESTE DI SERIE RELATIVE ALLA SCORSA STAGIONE MISTO A GEOLOCALIZZAZIONE DEI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE.

ALLA CONCLUSIONE DELLA PRIMA FASE LA CLASSIFICA FINALE DEI 2 GIRONI QUALIFICHERA':

- LE PRIME QUATTRO SQUADRE CLASSIFICATE ALLA SECONDA FASE DENOMINATA "POOL ICONACASA LEAGUE" CHE PREVEDE UN GIRONE UNICO DI 8 SQUADRE CON GARE DI SOLO ANDATA.

- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALLA OTTAVA POSIZIONE INVECE DISPUTERANNO LA SECONDA FASE DENOMINATA "COPPA AMATORI ICONACASA" CHE PREVEDE UN GIRONE UNICO DI 8 SQUADRE CON GARE DI SOLO ANDATA.

LE CLASSIFICHE DELLA SECONDA FASE PARTIRANNO CON I PUNTEGGI ACQUISITI DALLE SQUADRE NELLA PRIMA FASE.

Criteri per stabilire le posizioni di classifica nella prima e seconda fase:

PER STABILIRE LA CLASSIFICA FINALE, IN CASO DI PARITA' DI PUNTI SI TERRA' CONTO NELL'ORDINE:

PER DUE SQUADRE:

- 1) SCONTRO DIRETTO
- 2) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 3) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 4) SORTEGGIO

PER TRE O PIU' SQUADRE:

- 1) CLASSIFICA AVULSA DEGLI SCONTRI DIRETTI
- 2) DIFFERENZA RETI NELLA CLASSIFICA AVULSA
- 3) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 4) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 5) SORTEGGIO

Descrizione Fase finale SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA PRIMA ALLA QUARTA POSIZIONE ACCEDERANNO DIRETTAMENTE AI QUARTI DI FINALE SCUDETTO.

Descrizione Play Off SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

CON ACCOPPIAMENTI PRESTABILITI, SI CONTENDERANNO I QUATTRO POSTI DISPONIBILI PER I QUARTI DI FINALE SCUDETTO LE ULTIME QUATTRO DEL GIRONE "POOL SCUDETTO ICONACASA" E LE PRIME QUATTRO DEL GIRONE "COPPA AMATORI ICONACASA" CON IL SEGUENTE CRITERIO:

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA SECONDA FASE:

<i>POOL</i>	<i>vs AMATORI</i>	
OTTAVA	– PRIMA	(vincente A1 – perdente B1)
QUINTA	– QUARTA	(vincente A2 – perdente B2)
SESTA	– TERZA	(vincente A3 – perdente B3)
SETTIMA	– SECONDA	(vincente A4 – perdente B4)

NB: SI GIOCA SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE CHE HANNO PARTECIPATO AL GIRONE “POOL SCUDETTO ICONACASA”.

LE VINCENTI ACCEDERANNO AI QUARTI DELLO “SCUDETTO ICONACASA LEAGUE”
LE PERDENTI ACCEDERANNO INVECE AI QUARTI DI “COPPA AMATORI”.

Descrizione quarti di finale SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

I QUARTI DI FINALE SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA SECONDA FASE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono il doppio.

Le partite di andata si disputeranno in casa delle peggiori classificate al termine della seconda fase

PRIMA	– vincente A1	(vincente C1 – perdente C1)
QUARTA	– vincente A2	(vincente C2 – perdente C2)
TERZA	– vincente A3	(vincente C3 – perdente C3)
SECONDA	– vincente A4	(vincente C4 – perdente C4)

Descrizione semifinali di SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

Andata: C2 – C1
C4 – C3

Ritorno: C1 – C2
C3 – C4

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA SECONDA FASE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono il doppio.

FINALE SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LO “SCUDETTO ICONACASA LEAGUE” PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

Descrizione Fase finale COPPA LEAGUE

LE SQUADRE SCONFITTE NEI QUARTI DI FINALE SCUDETTO ICONACASA LEAGUE, CON ACCOPPIAMENTI PRESTABILITI, SI CONTENDERANNO LA FINALE DI COPPA LEAGUE.

Descrizione semifinali COPPA LEAGUE

Andata: C2 – C1
C4 – C3

Ritorno: C1 – C2
C3 – C4

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA SECONDA FASE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono il doppio.

FINALE COPPA LEAGUE

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LA "**COPPA ICONACASA LEAGUE**" PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

Descrizione Fase finale COPPA AMATORI

A CONCLUSIONE DEL GIRONE UNICO LE SQUADRE SCONFITTE DAL PLAY OFF SCUDETTO, CON ACCOPPIAMENTI PRESTABILITI, SI CONTENDERANNO I QUARTI DI FINALE DI COPPA AMATORI CON IL SEGUENTE CRITERIO:

Descrizione QUARTI DI FINALE COPPA AMATORI

perdente B1 – OTTAVA	(vincente E1)
perdente B2 – QUINTA	(vincente E4)
perdente B3 – SESTA	(vincente E3)
perdente B4 – SETTIMA	(vincente E2)

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA SECONDA FASE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono il doppio.

LE VINCENTI ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI DELLA "COPPA AMATORI ICONACASA"

Descrizione semifinali di COPPA AMATORI

E1 – E4
E2 – E3

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA SECONDA FASE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono il doppio.

FINALE COPPA AMATORI

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LA "**COPPA AMATORI ICONACASA**" PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

DURANTE ALCUNE SOSTE PRESTABILITE AL CAMPIONATO SI DISPUTERANNO LE GARE DI "AICS CUP 2023-24".

LA MANIFESTAZIONE SI DISPUTERA' CON LA FORMULA AD ELIMINAZIONE DIRETTA IN GARA UNICA.

LE GARE SI DISPUTERANNO SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE PRIME SORTEGGIATE PER SINGOLO INCONTRO AD ESCLUSIONE DELLA FINALE CHE SI DISPUTERA' SUL CAMPO STABILITO DA AICS NAPOLI.

PROGRAMMA:

TURNO PRELIMINARE (gara unica)

4 GARE CON ASSEGNAZIONE DELLE SQUADRE IN RELAZIONE ALLA CLASSIFICA FINALE DELLA SCORSA STAGIONE (CHIARAMENTE LE NUOVE SOCIETA' ISCRITTE ENTRERANNO DIRETTAMENTE IN QUESTO TURNO).

PRIMO TURNO (andata e ritorno) OTTAVI DI FINALE

8 GARE CON ASSEGNAZIONE DEGLI ACCOPPIAMENTI A SORTEGGIO LIBERO FRA LE 4 SQUADRE VINCITRICI NEL TURNO PRELIMINARE E LE RESTANTI 12 SQUADRE PARTECIPANTI, DOPO AVER STABILITO LA GRIGLIA DEL TABELLONE CON TESTE DI SERIE ASSEGNATE IN BASE AI RISULTATI DELLA SCORSA EDIZIONE.

SECONDO TURNO (gara unica) QUARTI DI FINALE

4 GARE TRA LE 8 VINCENTI DELLE GARE DEGLI OTTAVI DI FINALE.

TERZO TURNO (gara unica) SEMIFINALI

QUARTO TURNO (gara unica) FINALE

REGOLAMENTO PASSAGGIO DEL TURNO:

PER TUTTE LE GARE DI "AICS CUP 2023-24", IN CASO DI PARITA' AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI, SI PROCEDERA' DIRETTAMENTE CON I CALCI DI RIGORE AD ECCEZIONE DEGLI OTTAVI DI FINALE.

CRITERIO PASSAGGIO TURNO OTTAVI DI FINALE:

GLI OTTAVI DI FINALE SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NEL RANKING COPPA.

FORMULA AICS SUPERCUP 2024-25

società partecipanti 4

LA MANIFESTAZIONE SI DISPUTERA' CON LA FORMULA AD ELIMINAZIONE DIRETTA IN GARA UNICA DOVE GLI ACCOPPIAMENTI PER LE SEMIFINALI SARANNO I SEGUENTI:

VINCENTE SCUDETTO vs VINCENTE COPPA AMATORI

VINCENTE AICS CUP vs VINCENTE COPPA LEAGUE.

OVE MAI UNA SQUADRA VINCERA' PIÙ DI UNA COMPETIZIONE LO SLOT LIBERO SARAI ACQUISITO DALLA SOCIETA' CHE AVRA' VINTO LA FAIR PLAY CUP.

OVE MAI UNA SQUADRA AVENTE DIRTTO ALLA PARTECIPAZIONE ALLA SUPERCOPPA NON SI ISCRIVERA' AL PROSSIMO CAMPIONATO IL SO POSTO SARA' PRESO DALLA SECONDA CLASSIFICATA DELLA COMPETIZIONE VINTA DALLA SOCIETA' NON PIU' PARTECIPANTE.

PROGRAMMA:

PRIMO TURNO (gara unica) SEMIFINALI

SECONDO TURNO (gara unica) FINALE