

Descrizione Prima fase

LA PRIMA FASE DEL CAMPIONATO, GIRONE UNICO DI 9 SQUADRE CON GARE DI ANDATA E RITORNO, QUALIFICA:

- LE PRIME DUE SQUADRE CLASSIFICATE DIRETTAMENTE ALLE SEMIFINALI DELLO “SCUDETTO LEAGUE 40”.
- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA TERZA ALLA SESTA POSIZIONE AI “QUARTI” DI FINALE DI “SCUDETTO LEAGUE 40”.
- LA SQUADRA CLASSIFICATA ALLA SETTIMA POSIZIONE DIRETTAMENTE ALLE SEMIFINALI DI “COPPA AMATORI 40”.
- LE SQUADRE CLASSIFICATE ALLA OTTAVA E NONA POSIZIONE ALLO SPAREGGIO PER ACCEDERE ALLE SEMIFINALI DI “COPPA AMATORI 40”.

Descrizione Quarti di finale Scudetto League 40

LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA TERZA ALLA SESTA POSIZIONE, CON ACCOPPIAMENTI PRESTABILITI, SI CONTENDERANNO I DUE POSTI DISPONIBILI PER LE SEMIFINALI CONTRO LE PRIME 2 DEL CAMPIONATO CON IL SEGUENTE CRITERIO:

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA PRIMA FASE:

TERZA	– SESTA	(vincente A1 – perdente B1)
QUARTA	– QUINTA	(vincente A2 – perdente B2)

NB: SI GIOCA SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE CLASSIFICATE ALLA TERZA E QUARTA POSIZIONE.

LE **VINCENTI** ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI DELLO “SCUDETTO LEAGUE 40”

LE **PERDENTI** ACCEDERANNO INVECE DI DIRITTO ALLE SEMIFINALI DI “COPPA AMATORI 40”.

Descrizione semifinali di Scudetto League 40

Andata: A2 – PRIMA
A1 – SECONDA

Ritorno: PRIMA – A2
SECONDA – A1

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

LE **VINCENTI** ACCEDERANNO ALLA FINALE DELLO “SCUDETTO LEAGUE 40”

LE **PERDENTI** ACCEDERANNO INVECE DI DIRITTO ALLA FINALE DI “COPPA LEAGUE 40”.

Criteri per stabilire le posizioni di classifica nella prima fase:

PER STABILIRE LA CLASSIFICA FINALE DELLA PRIMA FASE, IN CASO DI PARITA' DI PUNTI SI TERRA' CONTO NELL'ORDINE:

PER DUE SQUADRE:

- 1) SOMMA DEI PUNTI NEI 2 SCONTRI DIRETTI
- 2) SOMMA DELLA DIFFERENZA RETI NEI 2 SCONTRI DIRETTI
- 3) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 3) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 4) SORTEGGIO

PER TRE O PIU' SQUADRE:

- 1) CLASSIFICA AVULSA DEGLI SCONTRI DIRETTI
- 2) DIFFERENZA RETI NELLA CLASSIFICA AVULSA
- 3) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 4) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 5) SORTEGGIO

Finale Scudetto League 40

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LO "**SCUDETTO LEAGUE 40**" PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO LA DISPUTA DEI 2 TEMPI SUPPLEMENTARI, IN CASO DI ULTERIORE PAREGGIO SI PASSERA' AI CALCI DI RIGORE.

Finale Coppa League 40

SONO PREVISTI, IN CASO DI PAREGGIO, DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

Spareggio per accesso alle semifinali di Coppa Amatori 40

OTTAVA – NONA vinc. C1

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO, SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

NB: SI GIOCA SUL CAMPO DI CASA DELLA SQUADRA CLASSIFICATA ALLA OTTAVA POSIZIONE.

Semifinali di Coppa Amatori 40

B1 – Settima classificata
B2 – C1

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO, SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

NB: SI GIOCA SUL CAMPO DI CASA DELLA SQUADRE B1 E B2.

Finale di Coppa Amatori 40

SONO PREVISTI, IN CASO DI PAREGGIO, DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

DURANTE ALCUNE SOSTE PRESTABILITE AL CAMPIONATO SI DISPUTERANNO LE GARE DI "AICS CUP 40".

LA MANIFESTAZIONE SI DISPUTERA' NELLA PRIMA FASE CON FORMULA A 3 GIRONI DI 3 SQUADRE OGNUNO. ALLA CONCLUSIONE DELLE GARE ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI LE PRIME SQUADRE CLASSIFICATE PER SINGOLO GIRONE PIU' LA MIGLIORE SECONDA.

PROGRAMMA:

TURNO PRELIMINARE (fase a gironi)

3 GIRONI CON ASSEGNAZIONE A SORTEGGIO FRA LE SQUADRE PARTECIPANTI.

SEMIFINALI (gara unica)

2 GARE CON ASSEGNAZIONE DEGLI ACCOPPIAMENTI A SORTEGGIO LIBERO FRA LE 3 SQUADRE VINCITRICI DEI GIRONI E LA MIGLIORE SECONDA.

FINALE (gara unica)

Criteri per stabilire le posizioni di classifica nella fase a gironi:

PER STABILIRE LA CLASSIFICA FINALE DELLA PRIMA FASE, IN CASO DI PARITA' DI PUNTI SI TERRA' CONTO NELL'ORDINE:

PER DUE SQUADRE:

- 1) SCONTRO DIRETTO
- 2) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 3) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 4) SORTEGGIO

PER TRE SQUADRE:

- 1) CLASSIFICA AVULSA
- 2) DIFFERENZA RETI NELLA CLASSIFICA AVULSA
- 3) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 4) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 5) SORTEGGIO

REGOLAMENTO SEMIFINALI E FINALE:

IN CASO DI PARITA' AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI, SI PROCEDERA' DIRETTAMENTE CON I CALCI DI RIGORE.

