

FORMULA CAMPIONATO

società partecipanti 18

Descrizione Prima e Seconda fase

LA PRIMA FASE DEL CAMPIONATO PREVEDE 2 GIRONI DA 9 SQUADRE OGNUNO CON GARE DI SOLO ANDATA;
PER DIVIDERE LE SQUADRE NEI 2 GIRONI SI PROCEDERA' CON IL CRITERIO DI TESTE DI SERIE RELATIVE ALLA SCORSA STAGIONE MISTO A SORTEGGIO.

ALLA CONCLUSIONE DELLA PRIMA FASE LA CLASSIFICA FINALE DEI 2 GIRONI QUALIFICHERA':

- LE PRIME QUATTRO SQUADRE CLASSIFICATE NEI DUE GIRONI E LA VINCITRICE DELLO SPAREGGIO TRA LE QUINTE DEI DUE GIRONI, ACCEDERANNO ALLA SECONDA FASE DENOMINATA "LEGA ICONACASA LEAGUE" CHE PREVEDE UN GIRONE UNICO DI 9 SQUADRE CON GARE DI SOLO ANDATA CHE CONCORRONO AI TITOLI DI "SCUDETTO E COPPA LEAGUE".

- LE SQUADRE CLASSIFICATE NEI DUE GIRONI DALLA SESTA ALLA NONA POSIZIONE E LA PERDENTE DELLO SPAREGGIO FRA LE QUINTE, INVECE DISPUTERANNO LA SECONDA FASE DENOMINATA "COPPA AMATORI ICONACASA" CHE PREVEDE UN GIRONE UNICO DI 9 SQUADRE CON GARE DI SOLO ANDATA CHE CONCORRONO AI TITOLI DI "COPPA LEAGUE E COPPA AMATORI ICONACASA".

LE CLASSIFICHE DELLA SECONDA FASE PARTIRANNO CON I PUNTEGGI ACQUISITI DALLE SQUADRE NELLA PRIMA FASE.

Criteri per stabilire le posizioni di classifica nella prima e seconda fase:

PER STABILIRE LA CLASSIFICA FINALE, IN CASO DI PARITA' DI PUNTI SI TERRA' CONTO NELL'ORDINE:

PER DUE SQUADRE:

- 1) SCONTRO DIRETTO
- 2) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 3) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 4) SORTEGGIO

PER TRE O PIU' SQUADRE:

- 1) CLASSIFICA AVULSA DEGLI SCONTRI DIRETTI
- 2) DIFFERENZA RETI NELLA CLASSIFICA AVULSA
- 3) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 4) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 5) SORTEGGIO

Descrizione gara di SPAREGGIO PER L'ACCESSO ALLA POOL ICONACASA LEAGUE

QUINTA GIRONE WEASTERN – QUINTA GIRONE EASTERN

REGOLAMENTO:

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO, SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

Descrizione Fase finale SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

ALLA CONCLUSIONE DELLA SECONDA FASE LA CLASSIFICA FINALE DEI 2 GIRONI (LEGA SCUDETTO E COPPA AMATORI) QUALIFICHERA':

- LE PRIME QUATTRO SQUADRE CLASSIFICATE NEL GIRONE LEGA SCUDETTO DIRETTAMENTE AI QUARTI DI FINALE DI "SCUDETTO LEAGUE ICONACASA".
- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALLA NONA POSIZIONE E LE PRIME 3 SQUADRE CLASSIFICATE NEL GIRONE DI "COPPA AMATORI ICONACASA" AGLI "OTTAVI" DI FINALE DI "SCUDETTO LEAGUE ICONACASA".
- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUARTA ALLA NONA POSIZIONE DEL GIRONE DI COPPA AMATORI ICONACASA AGLI OTTAVI DI FINALE DI COPPA AMATORI ICONACASA.

Ottavi di finale SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA PRIMA FASE:

QUINTA lega	- TERZA amatori	(vincente B1 - perdente S1)
SESTA lega	- SECONDA amatori	(vincente B2 - perdente S2)
SETTIMA lega	- PRIMA amatori	(vincente B3 - perdente S3)
OTTAVA lega	- NONA lega	(vincente B4 - perdente S4)

NB: SI GIOCA SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALL'OTTAVA POSIZIONE.

LE **VINCENTI** ACCEDERANNO AI QUARTI DI FINALE PER LO "SCUDETTO ICONACASA"
LE **PERDENTI** ACCEDERANNO INVECE DI DIRITTO AI QUARTI DI "COPPA LEAGUE".

Quarti di finale SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA PRIMA FASE:

PRIMA lega	- B4	(vincente C1 - perdente T1)
SECONDA lega	- B3	(vincente C2 - perdente T2)
TERZA lega	- B2	(vincente C3 - perdente T3)
QUARTA lega	- B1	(vincente C4 - perdente T4)

NB: SI GIOCA SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA PRIMA ALLA QUARTA POSIZIONE.

LE **VINCENTI** ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI DELLO "SCUDETTO ICONACASA"
LE **PERDENTI** ACCEDERANNO INVECE DI DIRITTO ALLE SEMIFINALI DI "COPPA LEAGUE".

Descrizione semifinali di SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

Andata: C4 - C1
C3 - C2

Ritorno: C1 - C4
C2 - C3

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

FINALE SCUDETTO ICONACASA LEAGUE

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LO "**SCUDETTO ICONACASA LEAGUE**" PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO LA DISPUTA DEI 2 TEMPI SUPPLEMENTARI, IN CASO DI ULTERIORE PAREGGIO SI PASSERA' AI CALCI DI RIGORE.

Descrizione SEMIFINALI di COPPA LEAGUE

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO, SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

T1 – T2
T2 – T3

FINALE COPPA LEAGUE

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LA "**COPPA ICONACASA LEAGUE**" PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

Descrizione Fase finale COPPA AMATORI ICONACASA

A CONCLUSIONE DEL GIRONE UNICO LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUARTA ALLA NONA POSIZIONE, CON ACCOPPIAMENTI PRESTABILITI, SI CONTENDERANNO I QUATTRO POSTI DISPONIBILI PER COMPLETARE IL TURNO DEI QUARTI DI FINALE DI COPPA AMATORI CON IL SEGUENTE CRITERIO:

QUARTA amatori	– NONA amatori	(vincente D1)
QUINTA amatori	– OTTAVA amatori	(vincente D2)
SESTA amatori	– SETTIMA amatori	(vincente D3)

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

NB: SI GIOCA SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE MEGLIO CLASSIFICATE.

LE **VINCENTI** E LA RIPESCATA (LA MIGLIORE SCONFITTA) ACCEDERANNO AI QUARTI DI FINALE "COPPA AMATORI"

Descrizione QUARTI DI FINALE COPPA AMATORI ICONACASA

S4	– RIPESCATA	(vincente E1)
S3	– D3	(vincente E4)
S2	– D2	(vincente E3)
S1	– D1	(vincente E2)

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA SECONDA FASE.

NB: SI GIOCA SUI CAMPI DI CASA DELLE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA PRIMA ALLA QUARTA POSIZIONE.

LE **VINCENTI** ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI DELLA "COPPA AMATORI ICONACASA"

Descrizione semifinali di COPPA AMATORI ICONACASA

E1 – E4
E2 – E3

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO, SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

FINALE COPPA AMATORI ICONACASA

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LA "**COPPA AMATORI ICONACASA**" PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

FORMULA AICS CUP 2023-24

società partecipanti 18

DURANTE ALCUNE SOSTE PRESTABILITE AL CAMPIONATO SI DISPUTERANNO LE GARE DI "AICS CUP 2023-24".

LA MANIFESTAZIONE SI DISPUTERA' CON LA FORMULA AD ELIMINAZIONE DIRETTA IN GARA UNICA.

I CAMPI DI TUTTE LE GARE DI ROMA CUP SONO STABILITI PREVENTIVAMENTE DALL'AICS SETTORE CALCIO, RESTA COMUNQUE POTERE DELL'AICS EFFETTUARE MODIFICHE AL PROGRAMMA PER CAMPI ED ORARI ASSEGNATI.

PROGRAMMA:

TURNO PRELIMINARE (gara unica)

2 GARE CON ASSEGNAZIONE DELLE SQUADRE IN RELAZIONE ALLA CLASSIFICA FINALE DELLA SCORSA STAGIONE (CHIARAMENTE LE NUOVE SOCIETA' ISCRITTE ENTRERANNO DIRETTAMENTE IN QUESTO TURNO).

PRIMO TURNO (andata/ritorno)

OTTAVI DI FINALE

8 GARE CON ASSEGNAZIONE DEGLI ACCOPPIAMENTI A SORTEGGIO CON TESTE DI SERIE FRA LE 2 SQUADRE VINCITRICI NEL TURNO PRELIMINARE E LE RESTANTI 14 SQUADRE PARTECIPANTI.

SECONDO TURNO (gara unica)

QUARTI DI FINALE

4 GARE TRA LE 8 VINCENTI DELLE GARE DEGLI OTTAVI DI FINALE.

TERZO TURNO (gara unica)

SEMIFINALI

QUARTO TURNO (gara unica)

FINALE

REGOLAMENTO PASSAGGIO DEL TURNO:

PER TUTTE LE GARE DI "AICS CUP 2023-24", IN CASO DI PARITA' AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI, SI PROCEDERA' DIRETTAMENTE CON I CALCI DI RIGORE.

